**BOOTCAMP – Takım 128**

*17.05.2020*

Toplantı Tutanağı (2. Sprint)

* Oyunun hikayesi ve 1. Seviyenin genel tasarımı üzerine konuşuldu.
* Oyuncu avatarlarını tasarlamak için kullanılacak uygulama belirlendi. (ready player me)
* Arayüz tasarımında kullanılacak renkler belirlendi.
* Oyuna eklenmesi planlanan AR desteği üçüncü sprinte ertelendi.
* Oyunun başlangıç, bitiş ve ara demo animasyonlarının tasarımı üçüncü sprinte ertelendi.
* Karakterin oyun içinde üçüncü şahıs bakış açısı ile kullanılmasına karar verildi.
* Seviye içinde çeşitli “power up” eşyalarının bulunmasına karar verildi, bu eşyaların tasarımları bu sprint sonuna kadar bitirilmeli. Sonraki toplantıda detayları konuşulacak.

Toplantı sonrası görev dağılımı:

* Nisa oyunun assetlerini tasarlayacak, bu sprint için karakter assetlerinin tamamlanması ve 1. Seviyede kullanılacak mekan assetlerinin tasarımının yapılması yeterli.
* Melik oyunu kodlamaya başlayacak, Nisa’nın hazırlayacağı assetler tamamlanana kadar geçici assetler ile kodlama sürdürülecek.
* Yiğit 1. Seviye taslağını toplantıda alınan kararlara göre yeniden düzenleyecek.
* Oyun hikayesi geliştirilmeye devam edilecek, detaylar düşünülecek ve eksikler giderilecek.
* Oyuna eklenmesi planlanan kayıt sistemi üzerinde çalışılacak.